

Криптосистема McEliece:

1. Случайная генерация ключа
2. Случайное шифрование
3. Детерминированное расшифрование

Работаем в поле Галуа (конечное поле).

В случае простого порядка – это просто кольцо вычетов.

В общем случае строится с помощью многочленов.

Генерация ключей ($k < n$)

S = случайная невырожденная матрица $k \times k$

G = порождающая матрица размером $k \times n$ некоторого линейного кода

P = случайная матрица перестановки размером $n \times n$
(перемешали строки единичной матрицы)

Закрытый ключ = (S, G, P)

$G_ = S \times G \times P$ = матрица $k \times n$

Знаем, что линейный код может исправлять t ошибок

Открытый ключ = $(G_ , t)$

Шифрование

m = сообщение длины k

z = случайный вектор длины n , искажающий t символов в m

$c = m \times G + z$ = шифротекст длины n

Расшифрование

$c_ = c \times P^{-1} = m \times S \times G + z \times P^{-1}$

P = матрица перестановки $\Rightarrow z \times P^{-1}$ содержит тоже t ошибок

$m_ =$ декодирование $c_ = m \times S$

$m = m_ \times S^{-1}$

Код Рида-Соломона – основная идея

$$\begin{array}{|c|c|c|} \hline 1 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 1 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 1 \\ \hline X_{00} & X_{01} & X_{02} \\ \hline X_{10} & X_{11} & X_{12} \\ \hline \end{array}
 * \begin{array}{|c|} \hline A \\ \hline B \\ \hline C \\ \hline \end{array}
 = \begin{array}{|c|} \hline A \\ \hline B \\ \hline C \\ \hline X_0 \\ \hline X_1 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{|c|c|c|} \hline 0 & 0 & 1 \\ \hline X_{00} & X_{01} & X_{02} \\ \hline X_{10} & X_{11} & X_{12} \\ \hline \end{array}
 * \begin{array}{|c|} \hline A \\ \hline B \\ \hline C \\ \hline \end{array}
 = \begin{array}{|c|} \hline C \\ \hline X_0 \\ \hline X_1 \\ \hline \end{array}$$

G x данные = избыточные данные

Потеряли A и B – часть исходных данных

$$\begin{array}{|c|c|c|} \hline Y_{00} & Y_{01} & Y_{02} \\ \hline Y_{10} & Y_{11} & Y_{12} \\ \hline Y_{20} & Y_{21} & Y_{22} \\ \hline \end{array}
 * \begin{array}{|c|c|c|} \hline 0 & 0 & 1 \\ \hline X_{00} & X_{01} & X_{02} \\ \hline X_{10} & X_{11} & X_{12} \\ \hline \end{array}
 * \begin{array}{|c|} \hline A \\ \hline B \\ \hline C \\ \hline \end{array}
 = \begin{array}{|c|c|c|} \hline Y_{00} & Y_{01} & Y_{02} \\ \hline Y_{10} & Y_{11} & Y_{12} \\ \hline Y_{20} & Y_{21} & Y_{22} \\ \hline \end{array}
 * \begin{array}{|c|} \hline C \\ \hline X_0 \\ \hline X_1 \\ \hline \end{array}$$

Y = матрица, обратная к обрезанной G
 Таким образом, слева на самом деле стоит
 E x данные = данные

Восстановили A и B

$$\begin{array}{|c|} \hline A \\ \hline B \\ \hline C \\ \hline \end{array}
 = \begin{array}{|c|c|c|} \hline Y_{00} & Y_{01} & Y_{02} \\ \hline Y_{10} & Y_{11} & Y_{12} \\ \hline Y_{20} & Y_{21} & Y_{22} \\ \hline \end{array}
 * \begin{array}{|c|} \hline C \\ \hline X_0 \\ \hline X_1 \\ \hline \end{array}$$

Задача с STF

Дано: в качестве линейного кода используется алгоритм Рида-Соломона (можем вычислить G), в алгоритме шифрования не используется вектор z , известны матрицы G_* и P (n и k , соответственно тоже – это размер G_*), порядок поля Галуа, а также зашифрованное сообщение s .

Найти: сообщение m . По сути: надо найти S , всё остальное уже есть.
Решение: $G_* = S \times G \times P \Rightarrow G_* \times P^{-1} = S \times G$, причём из-за использования кода Рида-Соломона левая часть G – это единичная матрица. Убираем из матрицы $G_* \times P^{-1}$ лишние правые столбцы и получаем S .

Реализация (python + numpy + galois)

Конструирование поля Галуа, конструирование и декодирование кода Рида-Соломона реализовано в библиотеке galois; это дополнение к библиотеке numpy, позволяющее numpy проводить многие операции в поле Галуа.

Сообщение (строка) переводится в байты, дополняется до длины k . Многие функции уже были написаны в задании, надо было только получить матрицу S и дописать алгоритм расшифровки.

Не сразу было замечено, что левая часть матрицы G – это единичная матрица, поэтому совершается лишнее действие, а именно домножение обрезанной матрицы $G \times P^{-1}$ на матрицу, обратную к обрезанной матрице G .